spiegelInstitut

Agile Quicktests

Der Nutzer im Entwicklungsprozess -
früher, schneller, besser!

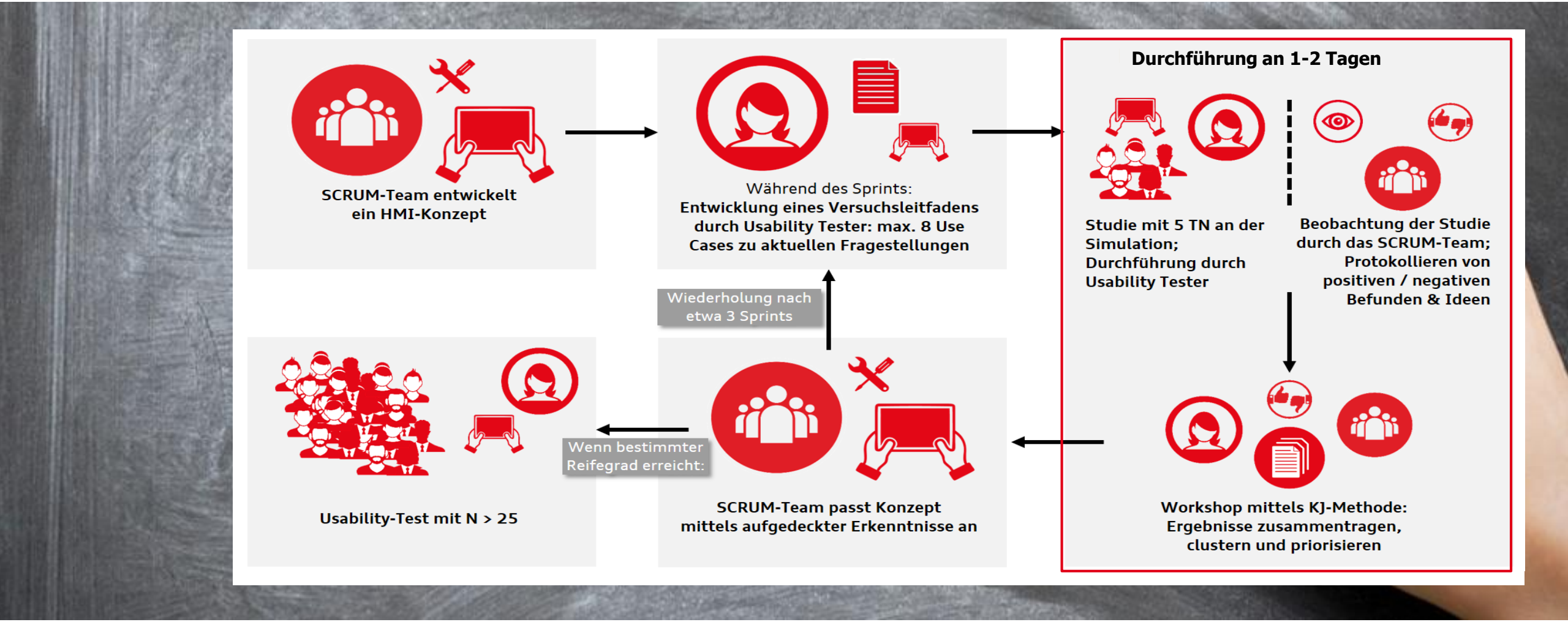
Agile Quicktests

Methodik

- Agile Quicktests werden zur **Usability-Evaluierung** eingesetzt, um **frühzeitig** und **wiederholt** interaktive Systeme am Nutzer zu testen
- **Typische Fragestellungen:**
  - Erfüllt das System die Nutzungsanforderungen?
  - Gibt es unerwartete Probleme?
  - Entspricht die Bedienlogik dem mentalen Modell der Benutzer?
- **Ca. 5 repräsentative Nutzer** führen **typische Aufgaben** mit dem interaktiven System durch, damit **Usability-Probleme** identifiziert und analysiert werden können
- In einem Quicktests kann das Ergebnis **mehrerer Sprints** getestet werden (empfehlenswert sind Tests alle 2-3 Sprints, abhängig von der Sprintlänge)
- In die Testplanung, -durchführung und –auswertung ist das **Kernentwicklungsteam** mit einbezogen, wodurch eine höhere **Akzeptanz für die Ergebnisse** und eine sofortige **Änderungsbereitschaft** am Prototypen entsteht

Agile Quicktests

Exemplarischer Ablauf



spiegelInstitut

Agile Quicktests

Fotodokumentation der Live Testsession

Usability-Test

Clustern der Usability-Befunde

Ergebnisworkshop

spiegelInstitut